魔物獵人 崛起：破曉

モンスターハンターライズ：サンブレイク

樂都機種介紹 QR

手機掃描 QR 進入機種介紹

Adelion

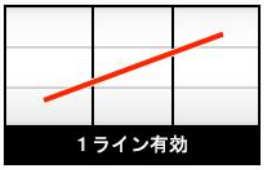
導入年月 2026/10

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



破曉 BONUS



1.3.13 枚



5 枚



5 枚



3 枚.RP



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定 RP 次數或特殊小役抽選 CZ
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，為通常時 BAR 連線成立

特典為突入上位 AT，且從 300G 開始

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達時經由前兆後當選 AT 確定

CZ 間最大天井 333G+前兆，CZ 連續失敗六次後，第七次 CZ 則當選 AT 確定


樂都
SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛
詢略論群台
查攻討族平
報台壇費告
情機論消廣
種文上玩動
機中線電活
的的的的的
富業時大效
豐專即廣有
最最最最最
盡在 樂都 SLOTTO パチスロ・柏青斯洛
樂都
樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
https://www.facebook.com/groups/happyslotto/

小役種類及瞄壓方式



首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR



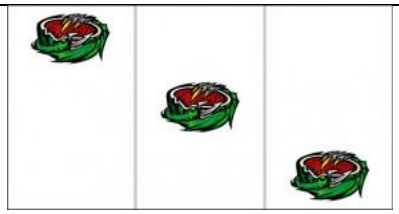
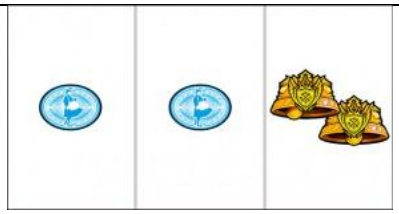
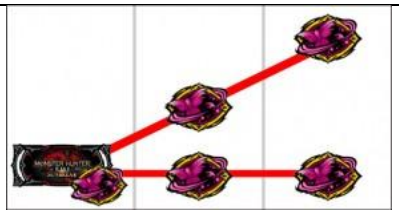
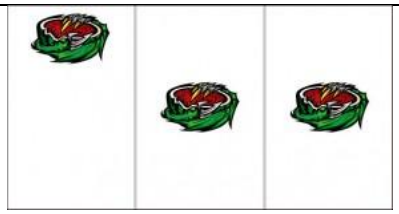
接著不論左轉輪的停止牌型，中右轉輪適當停止即可

斜線紅櫻.紫牌.紫牌連線時為強紅櫻，右轉輪沒有形成連線時為弱紅櫻

黑 BAR/紫牌.紫牌.紫牌連線時為噬生蟲連線

西瓜連線時為西瓜，中段再再鐘連線時為弱機會牌

西瓜聽牌但是沒有連線時為強機會牌

 弱紅櫻	 強紅櫻	 西瓜
 弱機會牌	 噬生蟲連線	 強機會牌

AT 中的打法

有押順指示照押順指示停止，第一押順有指定圖案時請瞄押畫面中指定圖案

切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定圖案，其他演出發生時則按照通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：http://slotto.com.tw

各種演出說明

場景與模式介紹

通常時的場景


觀測據點


密林


砂原


熔岩洞

通常時主要以特殊小役抽選 CZ，規定 RP 次數到達時也會抽選 CZ

內部狀態有通常、高確、超高確三種會影響 CZ 抽選，滯在場景會示唆內部狀態，砂原為示唆高確

熔岩洞移行當下為超高確濃厚，超高確有 10G 保障

BREAK ZONE






前兆任務

主要在特殊小役為契機突入的期待度 37%的 CZ，1SET 5G 的繼續率管理型，每轉會依照成立小役獲得 5~300%的繼續率，第五轉依當下獲得繼續率抽選繼續，超過 100%的部分會保留到次 SET

第五轉抽到特殊小役則繼續確定且有機會使當下獲得的繼續率加倍，繼續時 ICON 會升格

CZ 結束時會依照 ICON 種類抽選演出種類，有任務、前兆任務、AT、AT+上乘轉數、猛焰一閃等

繼續 10SET 則當選猛焰一閃確定

猛焰一閃





BREAK ZONE 完走時突入的 1G 判定，為 AT 確定，會依照成立小役抽選追加特典

不中小役追加盟勇任務一個、RP/銅鐘則為兩個，特殊小役則直擊上位 AT 且弱特殊小役再追加盟勇任務一個、強特殊小役則為兩個

艾路貓抽獎



通常時 RP 到達規定次數所突入的期待度 60%的 CZ，至少繼續 10G

小役成立時會進行抽獎一次以上，特殊小役則為兩次以上，轉出金色的珠子則當選 AT 濃厚

但是轉出白色珠時會使不中的珠子數量減少，所以中獎率會上升，也就是抽越多次期待度越高

當選 AT 後 CZ 還有剩轉數時也會持續消化，之後每次成立小役則會上乘轉數

AT 介紹

破曉 RUSH



初期轉數至少 40G，純增 2.7 枚/G 的轉數管理 AT。AT 中弱特殊小役與噬生蟲連線會抽選盟勇參戰強特殊小役則盟勇參戰濃厚，參戰後會突入盟勇參戰狀態，此時特殊小役與噬生蟲連線會抽選突入盟勇任務(抽到盟勇的對應小役則突入濃厚)。盟勇總共有 9 人，參戰方式有一人參戰、兩人參戰(左右各一)、羈絆配對參戰、フゲン或ロンディーネ、ウツシ。羈絆配對為ヒノエ＆ミノト、ルーチカ＆ジェイ、アルロー＆ガレアス三種組合。各盟勇的特徵如下：

ヒノエ（左方盟勇・對應紅櫻）…盟勇任務 ST 轉數+1G，得意的魔物為リオレウス或メル・ゼナ

ルーチカ（左方盟勇・對應西瓜）…盟勇任務中押順銅鐘成立三次則移行討伐部分，得意的魔物為イソネミクニ亜種或ジンオウガ

アルロー（左方盟勇・對應機會牌）…盟勇任務中討伐魔物成功後有機會突入連續狩獵，得意的魔物為ティガレックス或ヤツカダキ亜種

ミノト（右方盟勇・對應紅櫻）…盟勇任務的判定部份抽到小役則討伐成功濃厚，得意的魔物為ルナガロン或怨嗟響めくマガイマガド

ジェイ（右方盟勇・對應西瓜）…盟勇任務中押順銅鐘成立兩次則次回魔物的狩獵期待度大幅上升，得意的魔物為ガランゴルム或ゴア･マガラ

ガレアス（右方盟勇・對應機會牌）…盟勇任務中討伐魔物成功後則下一隻魔物的狩獵期待度大幅上升，得意的魔物為エスピナス或エスピナス亜種

フゲン（特殊盟勇・無對應小役）…盟勇任務中全魔物的狩獵期待度大幅上升

ロンディーネ（特殊盟勇・無對應小役）…盟勇任務中全魔物的狩獵期待度大幅上升

ウツシ（特殊盟勇・對應全特殊小役）…突入アマツガツチ的盟勇任務濃厚

AT 中場景


白天


黃昏


夜晚


滿月

AT 中的內部狀態會影響盟勇參戰與抽選盟勇任務的當選率，狀態有通常、高確、超高確

AT 一開始會有 20G 以上的高確。滯在場景會示唆內部狀態，黃昏為示唆高確，夜晚為示唆超高確

滿月為盟勇任務真前兆濃厚，且盟勇任務中全部都是綠色格以上或是當選傀異化盟勇任務濃厚

噬生蟲連線高確



AT 中共通銅鐘成立時突入濃厚，滯在中噬生蟲

連線出現率會上升到 1/5.6，滯在率有短長兩種

短的會保證連線一次+繼續 3G，長的則保證

10G 且連線一次則追加保證轉數 3G

畫面周圍有跑馬燈時則滯在長狀態濃厚!?

狩獵機會



盟勇參戰後成立特殊小役或噬生蟲連線時發展的

連續演出，成功則突入盟勇任務濃厚

討伐ラージャン時可期待盟勇任務的內容

盟勇任務




ST 部分


討伐部分



判定部分

盟勇參戰後有機會突入的上乘挑戰，首先會從至少 5G 的 ST 部分開始，抽到特殊小役或噬生蟲連線

則會發展當下格子魔物的討伐部分。討伐部分中共通銅鐘與特殊小役會抽選討伐。判定部分則會

告知是否討伐成功，成功則上乘轉數 20~100G 且重置 ST 轉數，討伐失敗則從 ST 部分重來

魔物格子的顏色會示唆討伐成功率，紫色格的魔物討伐成功則突入剝取 RUSH 濃厚

ST 第 3 與第 7SET 則可期待出現稀有魔物，還有突入後連一次都沒發展討伐部分則會重來一次

如果連一次都沒討伐成功則至少會上乘 10G 後回到 AT

傀異化盟勇任務



猛勇任務的標題是紅色文字時則突入的上位版本

討伐成功時的報酬全部都會是剝取 RUSH 濃厚

剝取 RUSH



為上乘特化區間，會以繼續率上乘 AT 轉數

繼續率有 50.60.70.80%四種，特殊小役或是

上乘 100G 以上時為繼續濃厚，平均上乘 86G

破曉 BONUS







AT 中紅 7 連線時當選的擬似 BONUS，純增 6.6 枚/G，會持續到銅鐘押順發生 20 次為止

平均總純增 200 枚。消化中特殊小役與噬生蟲連線成立時上乘 AT 轉數濃厚

BAR 連線成立則獲得盟勇任務。平均上乘 100G 與盟勇任務 2.1 個

噬生蟲機會





AT 中噬生蟲連線時的一部分突入，為 1SET 3G 的 ST 型上乘特化區間，突入時至少上乘 50G

特殊小役與噬生蟲連線成立時上乘 50G 以上且 ST 轉數重置，平均上乘 187G

アマツマガツチ







ウツシ参戰後會突入全部格子都是アマツマガツチ的盟勇任務，討伐成功則上乘 500G

討伐失敗任務結束時也會上乘 100G。特殊小役為討伐濃厚。此任務有可能一次都不發展討伐部分

勇氣的證明





AT 結束時出現按鍵時突入的成功期待度 40%的上位 CZ，討伐 20 隻魔物時有機會突入

討伐 30 隻則突入 ENDING 濃厚。4G 間會依照成立小役抽選討伐成功

特殊小役討伐成功濃厚，銅鐘也有 40%機率，突入時也會以 19.9%抽選成功

成功的話則會經由 ENDING 後突入氣焰萬丈 ZONE

滅淨之裁決





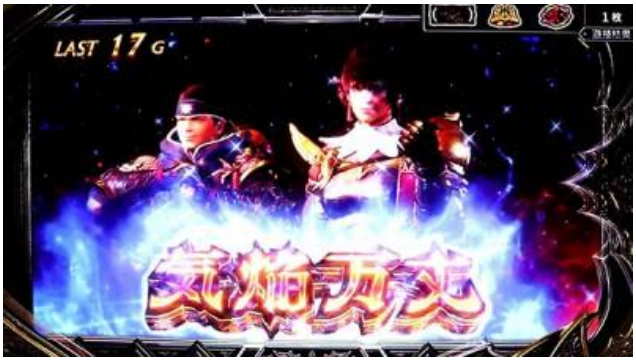
上位 AT 結束時的一部分突入的成功期待度約 47%的上位 CZ(此期待度包含討伐 10 隻成功濃厚的)

討伐 5 隻以上且上位 AT 結束時突入濃厚，10 隻以上則追加成功濃厚。消化中特殊小役為成功濃厚

銅鐘也有 40%機率，突入時也會以 23.4%抽選成功，成功則經由 ENDING 後突入氣焰萬丈 ZONE

氣焰萬丈 ZONE





ENDING 後突入的上位 AT 轉數上乘特化區間，20G 間會依照成立小役上乘轉數

消化 20G 後小役沒成立時結束。上乘轉數為後告知，要注意氣的特效顏色

破曉 RUSH G





純增 6.6 枚/G 的上位 AT，初期轉數會從氣焰萬丈 ZONE 來決定(最低保障 50G)

遊戲性跟通常的 AT 一樣但因為純增上升所以出玉性能也會上升

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/349.9	1/337.0	1/319.8	1/283.6	1/264.0	1/242.3
出玉率	97.5%	98.8%	100.8%	105.2%	108.4%	112.4%