哥吉拉對決福音戰士 2

ゴジラ対エヴァンゲリオン 2

樂都機種介紹 QR

手機掃描 QR 進入機種介紹

Bisty

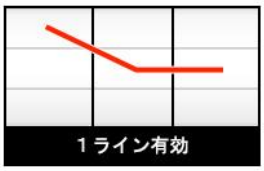
導入年月 2026/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



福音戰士 BONUS



哥吉拉 BONUS



G 覺醒 ATTACK



3.15 枚.RP



4 枚

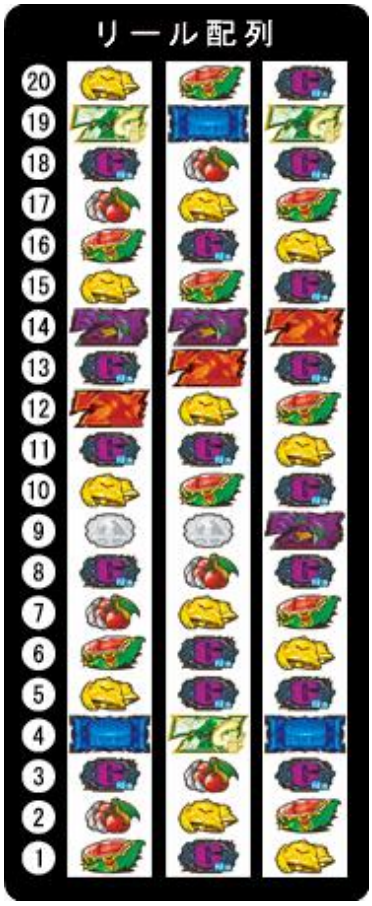


1 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役或規定轉數到達抽選 CZ/BONUS
2. BONUS 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

（廠商未公布）

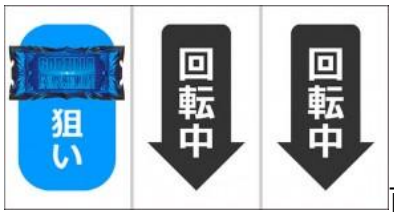
天井情報與恩惠

天井為通常時消化 850G，天井到達時經由前兆後當選擬似 BONUS 確定

AT 間消化 1500G 後當選 BONUS 時為哥吉拉 BONUS+AT 確定


樂都
SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛
詢略論群台
查攻討族平
報台壇費告
情機論消廣
種文上玩動
機中線電活
的的的的的
富業時大效
豐專即廣有
最最最最最
盡在 樂都 SLOTTO パチスロ・柏青斯洛
樂都
樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
https://www.facebook.com/groups/happyslotto/

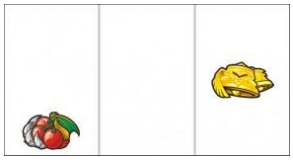
小役種類及瞄壓方式



首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR

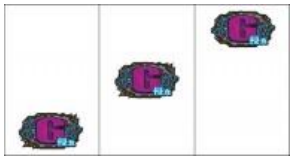
左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻

右轉輪中段停止大牌圖案時為強紅櫻

	 弱紅櫻	 強紅櫻

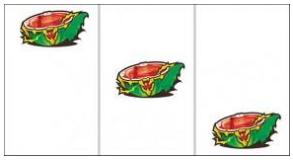
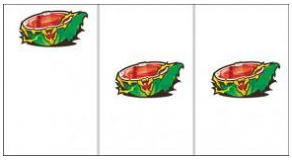
左轉輪中段停止黑 BAR 時，中右轉輪適當停止，G 連線時為 G 侵食役

且連線時右轉輪停止兩個 G 圖案時為強 G 侵食役

	 G 侵食役	 強 G 侵食役

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌

	 西瓜	 機會牌

BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示照押順指示停止，切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則按照通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：http://slotto.com.tw

各種演出說明

場景與模式介紹

通常遊戲







小役履歷　　G 因子點數

通常時特殊小役與規定轉數到達時會抽選 BONUS，小役履歷也很重要，銅鐘三連以上為好機

CHANCE 圖案對應特殊小役，顏色期待度依序為藍黃紅金彩，綠色以上為突入 CZ 的好機

金色為 BONUS 濃厚，彩色則當選複數 BONUS 濃厚。銅鐘成立時會獲得畫面右下角的 G 因子點數

點數累積滿的時後會突入 G 侵食役高確

G 侵食











雙變異

G 侵食役成立後 5G 內抽到小役時會發生對玩家有利的變異。小役變異會使成立小役升格、

增殖變異會使小役變成兩連續成立、月蝕變異會移行特殊場景的月蝕，為直擊 AT 的大好機、

G 細胞活性化會突入 G 侵食役與特殊小役的高確率狀態，可期待變異重覆與特殊小役連續

成立強 G 侵食役後 5G 內抽到小役的話則會發生兩種變異的雙變異

通常場景


山頂探索



樹海探索



G 調查室



火山上空



阻止侵攻作戰



月蝕

通常時會依照滯在場景示唆內部狀態，山頂探索與地下探索為基本場景，樹海探索為示唆高確

G 調查室為高確場景，火山上空為超高確場景。阻止侵攻作戰為 BONUS 的前兆場景

作戰段落上升時顏色也會隨之上升後期待度也上升，也要注意接近中的怪獸種類

月蝕為月蝕變異發生移行的 10G 特殊場景，薰登場則當選哥吉拉 BONUS+AT

集結對決


小役部分


判定部分



成功


庫存抽選



明日香參戰



真理參戰

至少繼續 9G，BONUS 期待度約 50%的完走型 CZ。會從小役部分開始，抽到小役時會移行一轉的

判定部分，判定部分再抽到小役則當選 BONUS，CZ 最後一轉只要抽到一次小役就可以

BONUS 當選後還有 CZ 轉數時則之後會抽選 BONUS 庫存。判定部分失敗時明日香會參戰

則之後的判定部分會變成兩轉所以比較好成功，如果又失敗則真理會參戰後變成三轉(最大)

BONUS 與 AT 介紹

福音戰士 BONUS





紫 7 連線當選的銅鐘押順 7 次的 BONUS，平均總純增 73 枚，消化後突入至少 3G 的 AT 挑戰：初號機 vs 魏怒羅零號機。AT 挑戰中全小役都會抽選 AT，抽到特殊小役或是最後一轉成立小役的話則當選 AT，期待度約 41%。BONUS 中會抽選 AT 挑戰的轉數鎖定

鎖定的越多轉則越容易當選 AT

哥吉拉 BONUS





紅 7 連線當選的銅鐘押順 7 次的 BONUS，平均總純增 73 枚，消化後突入至少 5G 的 AT 挑戰：哥吉拉挑戰。AT 挑戰中全小役都會抽選 AT，抽到特殊小役或是最後一轉成立小役的話則當選 AT，期待度約 64%。BONUS 中會抽選 AT 挑戰的轉數鎖定

哥吉拉福音戰士 ATTACK







AT 初當時突入的初期轉數決定區間，首先會依照成立小役抽選角色，角色的三位數上乘期待度不同上面越右邊的期待度越高，哥吉拉則上乘三位數濃厚，福音戰士時銅鐘為大好機 MOTHRA 則銅鐘時上乘三位數濃厚。特殊小役成立時則不論角色皆上乘三位數濃厚

哥吉拉福音戰士 RUSH





通常　　高確

初期轉數為 50G 以上，純增約 5.2 枚/G 的轉數管理型 AT，AT 中特殊小役會抽選轉數上乘上乘後還有機會變十倍，其他還有機會抽選各種機會區間

AT 中的 G 侵食






小役變異　　增殖變異　　畫面分裂　　EVA BOOST





G 細胞活性化　　勝利變異　　G 連鎖

AT 中的 G 侵食比通常時種類要多，通常時有的則跟通常時一樣，畫面分裂為畫面會分成兩邊上乘時轉數會抽選兩次。EVA BOOST 為 G 因子點數獲得量五倍+上乘高確率狀態

勝利變異為對決勝利濃厚。G 連鎖為突入 G 侵食役高確時的一部分或是 G 侵食役高確中抽到順押的 G 侵食役時突入，為 7G ST 型的 G 侵食役高確，ST 繼續五次的話則突入 G 細胞活性化

怪獸索敵 ZONE



當選上乘時的一部份突入為至少 10G 的衝擊對決高確有可能直擊震擊機會

衝擊對決



怪獸的種類有勝利期待度不同勝利時則突入震擊機會濃厚對決中小役成立時為好機

哥吉拉 ZONE



當選上乘時的一部份突入至少 10G 內發生十倍上乘的發生率會大幅上升

震撃機會






至少繼續 4G 的十倍上乘機會，哥吉拉咆嘯的話則上乘轉數的尾巴會追加一個 0 變成十倍

震擊機會中抽到小役時為大好機

震撃連鎖







震擊機會成功時一部分突入，如果成功的話則會連續發生震擊機會，也就是會連續發生上乘三位數

決戦カイザーギドラ





AT 結束時的一部分突入的上位 CZ，會繼續 4G，勝利的話則突入 G 覺醒 ATTACK 或是 G 覺醒 BURST，之後突入上位 AT。此區間中抽到 G 侵食役的話則為勝利濃厚

G 覺醒 ATTACK





為上位 AT 的初期轉數決定區間，會繼續兩轉，期間內抽到小役時會較容易獲得大轉數

G 覺醒 BURST





為上位 AT 的初期轉數決定區間的上位版，30G 間會是 G 細胞活性化+上乘高確率狀態

會有各種變異複合所以很容易獲得大量上乘

G 覺醒 RUSH





純增一樣為 5.2 枚/G，但是上乘性能會提升，且結束後一定突入決戰カイザーギドラ

所以可期待再度突入上位 AT。如果拉回失敗時會回到通常但 50G 內再度開獎則高機率突入上位 AT

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/234.2	1/229.0	1/221.8	1/207.0	1/201.5	1/195.0
AT 確率	1/460.5	1/446.5	1/425.5	1/390.4	1/374.2	1/355.5
出玉率	97.7%	98.9%	101.2%	105.8%	110.6%	114.9%