Vivy -Fluorite Eye's Song-

樂都機種介紹 QR

手機掃描 QR 進入機種介紹

導入年月 2026/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



EPISDOE BONUS



VIVY BONUS

轉輪配列



開獎條件

1. 週期到達時抽選 AT
2. 經由 CZ 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

中段櫻成立時的一部分或是特異點閃光的 RANK4 發生時特典為 EPISODE BONUS+OVER DRIVE PREMIUM+BUG 模式的 AT

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 800G 或是六週期，天井到達時經由前兆後當選 AT 確定


樂都
SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛
詢略論群台
查攻討族平
報台壇費告
情機論消廣
種文上玩動
機中線電活
的的的的的
富業時大效
豐專即廣有
最最最最最
盡在 樂都 SLOTTO パチスロ・柏青斯洛
樂都
樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
https://www.facebook.com/groups/happyslotto/

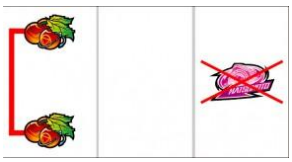
小役種類及瞄壓方式

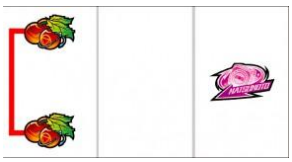


首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止粉色圖案時為強櫻，反之為弱櫻




弱紅櫻


強紅櫻

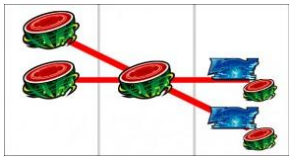
左轉輪中段黑 BAR 停止時，首先先適當停止右轉輪，右轉輪下段停止藍 7 或白 V 時

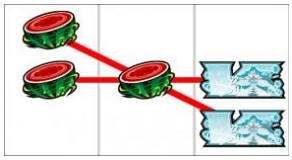
則中轉輪瞄押西瓜，沒有的話則適當停止，中段 BAR 再再連線時為機會牌

西瓜連線或瓜.瓜.藍 7.連線時為弱西瓜，瓜.瓜.白 V.連線時為強西瓜

下段再.再.粉色圖案連線時為 BUG 目，粉色圖案連線(左轉輪 BAR 可替代)時為松本連線



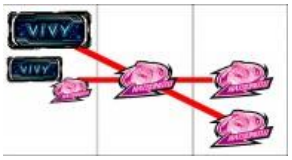

弱西瓜


強西瓜



機會牌





松本連線


BUG 目


中段銅鐘連線時為移行變換高確銅鐘(有押順指示時除外)

BONUS 中的打法

有押順指示照押順指示停止，切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則按照通常時打法瞄押

各種演出說明

模式介紹

通常場景



新樂園



黎明



金屬浮島



黃道十二星座音樂祭



新屋敷展望台

通常時的內部狀態有通常/高確/超高確的三種，高狀態越容易當選讀取機會(EX)或是當選時較容易當選 EX。狀態移行會在弱西瓜成立時的 50%或是讀取機會(EX)結束後抽選，保證 15G 消化後的非特殊小役成立時會抽選轉落。滯在場景會示唆內部狀態，上排三個為基本場景

黃道十二星座音樂祭為示唆高確，新屋敷展望台為示唆超高確

讀取機會



為 1SET 5G 的點數特化區間，突入率約 1/65

每轉獲得 5 點以上，平均總獲得 51 點

成立特殊小役則追加 1SET 且抽選升格 EX

特殊小役成立五次則升格 EX 濃厚

讀取機會 EX



為繼續 10G 的點數特化區間兼抽選 AT 的 CZ

一樣會抽選點數，特殊小役成立時當選 AT 濃厚

特異點計畫





初期差枚數 100 枚，純增 3.2 枚/G，且每關會有繼續率抽選的繼續率+差枚數管理型 AT

目標為抽選 BAR 連線後突入對決，對決勝利可以獲得勝利報酬。還有搭載 BONUS、松本機會、OVER DRIVE 等複數爆發契機，同時跟特殊小役變換高確或是特殊小役再生機能重疊時則期待大

通常時的演出

模式與週期抽選



通常時為周期抽選，111.222.333.444.555 點有機會週期到達，到達時會突入存檔模式

週期數最大為六週期，如果為天國模式則最大一週期且 222 點一定週期到達

存檔模式



週期到達時突入的前兆場景，最後會往連續演出發展來告知是否當選 AT，真前兆中抽到的特殊小役會在 AT 突入後再生所以不會有多抽的問題

特殊小役變換高確



中段銅鐘時等級上升



等級越高則特殊小役出現率越高

中段銅鐘連線=移行變換高確銅鐘(有押順指示時除外)成立時會使特殊小役高確等級上升

等級上升狀態會至少繼續 20G(消化後不中的 13%抽選轉落)，期間內抽到 RP 或銅鐘時可能變換成特殊小役。特殊小役確率 Lv.1 為 1/19、Lv.2 為 1/8、Lv.3 為 1/4.6

特殊小役再生機能



特殊小役保留資料庫



松本連線



特殊小役再生



特異點閃光

最近 15G 的特殊小役會以保留留在履歷內，按下 PUSH 鍵可以確認特殊小役保留資料庫

松本連線成立時則履歷中的特殊小役會全部再生，此時畫面左邊會顯示將再生剩餘的轉數與特殊小役的種類。要是在再生當轉抽到機會牌等跟再生的特殊小役同類型的特殊小役時則會發生特異點閃光。發生的話通常時會當選 AT 以上，讀取機會 EX 中則追加上乘特化區間

連續演出











連續演出基本上會經由存檔模式發展，成功則當選 AT，越下面越右邊的期待度越高

發展上圖金色字的那個演出時為 AT 濃厚，出現紅色標題時可期待機會上升演出

At 中的演出

AT 中的場景


通常

高確

超高確

AT 中的場景會示唆內部狀態，主要會在弱西瓜成立時抽選移行，(超)高確中較容易發展對決

差枚數上乘抽選



特殊小役成立時可能發生直上乘，當選時一定為三位數，但是機率很低

RP 計數器



AT 中 RP 成立時會加畫面右上角的計數器

累積五點時抽選 Vivy BONUS

到達 20 點時則當選對決以上濃厚

瞄押 BAR 切入演出



RP 成立時的一部分發生，抓到 BAR 連線的話則發展對決濃厚

特異點對決待機狀態



特殊小役獲得對決時突入的松本連線高確會繼續 5G，約 1/28 發生二擇挑戰或全指示

如果松本連線的話則之後的對決為勝利濃厚

特異點對決







繼續 3G 的 AT 中的 CZ，期間內抽到 RP 時約 35%勝利（vs オフィーリア時約 75%勝利）
特殊小役則勝利濃厚。對手的對應特殊小役會有不同，垣谷為機會牌、エリザベス為紅櫻、
K5 為西瓜、オフィーリア為全特殊小役、マツモトトランスフォーム為松本連線
對應的特殊小役勝利時則獲得上乘特化區間以上，マツモトトランスフォーム時松本連線勝利的話
則獲得 OVER DRIVE PREMIUM 濃厚。勝利狀態下特殊小役會抽選報酬升格

特異點機會



對決勝利後發生的一轉決定報酬的演出
報酬有上乘差枚數、OVER DRIVE(紅色標題)
OVER DRIVE PREMIUM、松本機會的五種
這轉抽到特殊小役一定當選特化區間以上

BUG 模式



BUG 目成立時有機會突入，突入時對決或
OVER DRIVE 的抽選率會大幅強化，狀態維持
機率有三階段，會在對決結束時抽選轉落
突入 AT 時發生反轉演出時則為無限 BUG 模式
且初期差枚數為 300 枚

Vivy BONUS



為 30G 的擬似 BONUS，消化中特殊小役成立時
上乘差枚數濃厚，強特殊小役為三位數濃厚

EPISODE BONUS



初當時的一部分或是 AT 中發生 WINNING RUN
時的一部分突入的 30G 的擬似 BONUS，消化中
抽選跟左邊的一樣，結束後突入 OVER DRIVE

松本機會





為繼續 5G 的上乘特化區間，每一轉都會有各種演出來告知上乘的枚數，平均上乘 710 枚

OVER DRIVE





紅色標題



PREMIUM

不中小役抽到三次以前會一直繼續的上乘特化區間，小役成立確率約 1/1.56，成立時一定上乘特殊小役會上乘兩次以上，期待上乘枚數約 180 枚，最大上乘 10 次，這十次的上乘枚數會先決定紅色標題則最後一個一定為 1000 枚以上，期待枚數上升到 340 枚。PREMIUM 則全部都是三位數且第十次為 1000 枚以上確定，期待枚數上升到 1000 枚!，上乘告知種類有四種可以選

REBOOT ZONE



AT 結束後突入的 3G 拉回區間
當選繼續的話則上乘 100 枚
以上後再突入 AT

Pluorite Eye's Strike





AT 繼續時的一部分或 ENDING 後突入，期待獲得大量特殊小役保留的特化區間，繼續 15G，全小役都會抽選突入保留判定保留判定則一定獲得保留，會依照下一轉成立小役決定保留種類當然特殊小役會獲得較好的保留，結束後會從 100 枚的 AT 開始但開始時會發動特殊小役再生機能，且之後一定突入當選特化區間確定的對決

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。
本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：http://slotto.com.tw

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/276.5	1/251.7	1/272.1	1/222.8	1/235.9	1/210.3
出玉率	97.7%	98.7%	100.2%	104.7%	108.3%	112.8%